

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Metodika testovania

Tím sixPack

Bc. Jozef Blažíček

Bc. Ján Ďurica

Bc. Jakub Chalachán

Bc. Matúš Ivanoc

Bc. MarynaKovalenko

Bc. Miloš Štefčák

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt I

Ročník: 2016/2017

Obsah

1.	Vytváranie plánov v prostredí Bamboo.....	1
1.1.	Vytvorenie skript tasku.....	2
1.2.	Dashboard plánov testovania.....	2

Táto metodika sa venuje spôsobu, akým sa treba riadiť pri testovaní softvéru 3D Futbalu. Služi vývojárom a manažérovi testovania pri vytváraní plánov v prostredí Bamboo a spúšťaniu jednotlivých existujúcich testov.

1. Vytváranie plánov v prostredí Bamboo

Cez tlačidlo Create v nástroji Bamboo a Create New Plan sa zobrazí nasledujúce okno.

Project and build plan name

Project name*

Project key*
Eg. AT (for a project named Atlassian)

Plan name*

Plan key*
Eg. WEB (for a plan named Website)

Plan description

Link repository to new build plan

Repository host*

Obrázok 1: Vytvorenie plánu testovania

Nastavenie pripojenia na Bitbucket sa nastaví cez dropdown a možnosť Git. Tam sa zvolí URL na BitBucket repozitár. Ako prihlasovacie údaje poslúžia meno a heslo, ktorým sa prihlasuje na BitBucket.

Git details

Repository URL* ⓘ
The URL of your Git repository.

Authentication type ▼
 Use shared credentials
 Provide username and password
Reuse predefined shared credentials or provide custom username/password pair for authentication.

Username
Username you want to use to authenticate with http(s) or SSH repository.

Password
Password you want to use to authenticate with http(s) or SSH repository.

Branch
The name of a branch or a tag that contains the source code.

✓ Connection successful

Obrázok 2: Pokračovanie nastavení plánu a SMTP

Po zadání všech údajov je vhodné otestovať konektivitu.

1.1. Vytvorenie skript tasku

Script configuration

[How to use the Script task](#)

Task description

Jednoduchý skript Test

Disable this task

Interpreter

Shell

An interpreter is chosen based on the shebang line of your script.

Script location

Inline

Script body*

```
1 cd TestFramework
2 ant -f Build3.xml
```

Obrázok 3: Okno vytvárania skriptu

Príkazom `ant -f Build3.xml` sa zbuilduje projekt TestFramework, a to je účel tejto úlohy. Spustením by mal byť úspešný build projektu pomocou príkazu **ant**.

Jednotlivé tasky je ale reálne potrebné naplniť JUnit testmi a vytvoriť spúšťače po každom commite do hlavnej vetvy.

1.2. Dashboard plánov testovania

Plan	Build	Completed	Tests	Reason
MasterPlan	⏸ #1	34 seconds ago	No tests found	Manual run by sixPack Badmin

Obrázok 4: Dashboard plánov

Vidíme jednu položku, v ktorej testovanie buildu programu nezbehlo.

Podrobnejší prehľad testovania sa zobrazí po kliknutí na názov plánu. V novom okne je vidieť sumár testov a bližší pohľad na Testy, Commity a Logy z danej úlohy.


Summary Tests Commits Artifacts Logs Metadata

Build result summary


Details


Completed 02 Nov 2016, 12:35:25 AM – 26 minutes ago


Duration 3 seconds

Labels None 

Agent Default Agent

Revision `08436bf2...` 

 **No failed tests found, a possible compilation error occurred.**

 Write a comment...

Obrázok 5:Príklad sumára testu

Vypracoval: Matúš Ivanoc
Upravoval: Ján Ďurica